



パーソナリティ

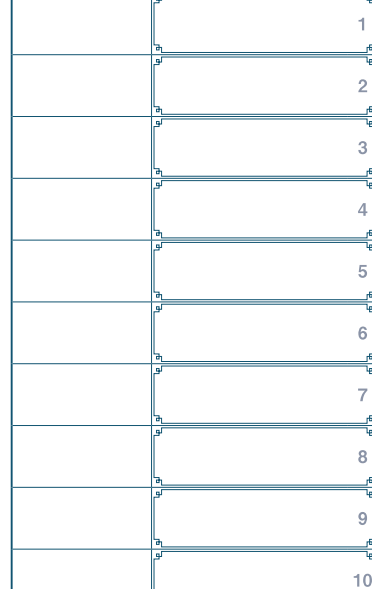
氏名			
年齢	性別		
身長	体重		
職業			
設定			

ライフパス

開眼			
願望			
邂逅	人物		

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名	
		1
		2
		3
		4
		5
		6
		7
		8
		9
		10



アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	(力+アウラ) × 6	(技+アウラ) × 3	芸+アウラ	アウラ × 2	アウラ × 2	アウラ × 2	1	1	1
IP	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]
増強値	消費IP × 4	消費IP × 2	消費IP × 2	消費IP × 2	消費IP × 2	消費IP × 2	2-4-7ごとに1	6-12-20ごとに1	3-6-10ごとに1
その他									
合計									
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果

アウラ

	能力値合計 アウラ × 2	能力値ごとの上限 アウラ	+	アーツ等	=	IP合計値
	IP基本値 アウラ × 3					

能力値

力	技	芸

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
合計レベル 〔力〕	合計レベル 〔技〕	合計レベル 〔芸〕	
/	/	/	

アーツ

アーツ名	L V	使用	判定	対象	射程	効果
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						