Ars Nova アルスノヴァ 世界改変RPG キャラクターシート

パーソナリティ

氏名	
年齢	性別
身長	体重
職業	
設定	夢幻の魔女（リトルウィッチ）

アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	(力+アウラ)×6 36	(技+アウラ)×3 15	芸+アウラ 4	アウラ×2 6	アウラ×2 6	アウラ×2 6	1	1	1
IP	〔上限〕アウラ+〔0〕 3	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 3	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 3
増強値	消費IP×4 12	消費IP×2 0	消費IP×2 0	消費IP×2 6	消費IP×2 0	消費IP×2 0	2→4→7ごとに1 0	6→12→20ごとに1 0	3→6→10ごとに1 1
その他									
合計	48	15	4	12	6	6	1	1	2
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アウラ

3

能力値合計	能力値ごとの上限
アウラ×2 6	アウラ 3

IP基本値		アーツ等		IP合計値
アウラ×3 9	＋		＝	9

ライフパス

開眼			
願望			
邂逅		人物	

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果
〈思い出の品〉	いつでも可能。“思い出に残る物品”を演出し、調律値を1上昇。〔バトル〕可能。〔使用回数〕1回／シナリオ		
〈サーヴァント〉	タスクごとに1回まで、追加で「情報収集」「アイテム購入」を行なえる。〔使用回数〕3回／シナリオ		
〈情報網〉	「情報収集」判定の達成値に＋3する。		
〈セーフハウス〉	調査フェイズ開始時、スポットのないマスに“セーフハウス”を設置。「移動」で“セーフハウス”に移動可能。		
〈テレポーター〉	「移動」と同時に宣言。使用者は進入可能な任意のマスに移動する。〔使用回数〕1回／シナリオ		

能力値

力	技	芸
3	2	1

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
〔力〕	マジック	なし	3

合計レベル〔力〕	合計レベル〔力〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔芸〕	合計レベル〔芸〕
	3 / 3		0 / 2		0 / 1

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名	
	1	⇔
	2	⇔
	3	⇔
	4	⇔
	5	⇔
	6	⇔
	7	⇔
	8	⇔
	9	⇔
	10	⇔

アーツ

	アーツ名	LV	使用	判定	対象	射程	効果
1	エヴォケーション《力術》	1	アクション	攻撃力	1体	2マス	攻撃を行なう。攻撃判定の直前に〔耐久力〕を1点以上〔最大6点〕減少させることで、達成値に＋〔4＋〔耐久力〕の減少値〕する。
2	エンチャントメント《付与術》	1	サポート	なし	1体	2マス	〔耐久力〕を1点以上〔最大6点〕減少させ、〔攻撃力〕〔防御力〕〔支援力〕のうち1種類を選択。そのアビリティに＋〔4＋〔耐久力〕の減少値〕する。〔持続〕対象が次に選択したアビリティを使用するまで。
3	プロテクション《防御術》	1	インタラプト	なし	1体	2マス	対象の防御判定の直前に宣言。〔耐久力〕を1点以上〔最大6点〕減少させ、達成値に＋〔4＋〔耐久力〕の減少値〕する。〔使用回数〕1回／ターン
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Table Top Frontier

Ars † Nova