



パーソナリティ

氏名	
年齢	性別
身長	体重
職業	
設定	

アウラ

	能力値合計 アウラ×2	能力値ごとの上限 アウラ
	IP基本値 アウラ×3	IP合計値
	アーツ等	=

能力値

力	技	芸
---	---	---

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル

合計レベル (力)	合計レベル (技)	合計レベル (芸)
/	/	/

ライフパス

開眼	
願望	
邂逅	人物

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名	
		1
		2
		3
		4
		5
		6
		7
		8
		9
		10

アビリティ

	(耐久力)	(感応力)	(表現力)	(攻撃力)	(防御力)	(支援力)	(移動力)	(影響力)	(照準力)
基礎値	(力+アウラ) × 6	(技+アウラ) × 3	芸+アウラ	アウラ × 2	アウラ × 2	アウラ × 2	1	1	1
IP	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]
増強値	消費IP×4	消費IP×2	消費IP×2	消費IP×2	消費IP×2	消費IP×2	2-4-7ごとに1	6-12-20ごとに1	3-6-10ごとに1
その他									
合計									
	(耐久力)	(感応力)	(表現力)	(攻撃力)	(防御力)	(支援力)	(移動力)	(影響力)	(照準力)

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果

アーツ

アーツ名	L V	使用	判定	対象	射程	効果
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						