Ars Nova 世界改変RPG アルスノヴァ キャラクターシート

パーソナリティ

氏名	
年齢	性別
身長	体重
職業	
設定	導きの楽師（ハーメルン）

アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	(力+アウラ)×6 30	(技+アウラ)×3 12	芸+アウラ 6	アウラ×2 6	アウラ×2 6	アウラ×2 6	1	1	1
IP	[上限]アウラ+[0] 1	[上限]アウラ+[0] 0	[上限]アウラ+[0] 0	[上限]アウラ+[0] 0	[上限]アウラ+[0] 0	[上限]アウラ+[0] 3	[上限]アウラ+[0] 2	[上限]アウラ+[0] 0	[上限]アウラ+[0] 3
増強値	消費IP×4 4	消費IP×2 0	消費IP×2 0	消費IP×2 0	消費IP×2 0	消費IP×2 6	2→4→7ごとに1 1	6→12→20ごとに1 0	3→6→10ごとに1 1
その他									
合計	34	12	6	6	6	12	2	1	2
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アウラ

3

能力値合計	能力値ごとの上限
アウラ×2 6	アウラ 3

IP基本値		アーツ等		IP合計値
アウラ×3 9	＋		＝	9

ライフパス

開眼			
願望			
邂逅		人物	

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果
〈エクスプレス〉	「移動」と同時に宣言。「ムーブ」の前か後に1マスの「シフト」を行なう。[使用回数]3回／シナリオ		
〈現世の絆〉	調律判定の達成値＋3する。[バトル]可能。		
〈サーヴァント〉	タスクごとに1回まで、追加で「情報収集」「アイテム購入」を行なえる。[使用回数]3回／シナリオ		
〈情報網〉	「情報収集」判定の達成値に＋3する。		
〈調律器〉	調律判定を行なうとき、使用者は1回だけ判定を振り直すことができる。[バトル]可能。		

能力値

力	技	芸
2	1	3

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
〔芸〕	ペルソナ	なし	1
〔芸〕	ミューズ	ミューズ	2

合計レベル〔力〕	合計レベル〔力〕	〔力〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔技〕	〔技〕	合計レベル〔芸〕	合計レベル〔芸〕	〔芸〕
	0	2		0	1		3	3

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名	
	1	⇔
	2	⇔
	3	⇔
	4	⇔
	5	⇔
	6	⇔
	7	⇔
	8	⇔
	9	⇔
	10	⇔

アーツ

アーツ名	LV	使用	判定	対象	射程	効果
1 ティアドロップ《落涙》	1	アクション	支援力	2体	2マス	〔支援力〕で判定を行なう。対象の〔耐久力〕を[判定の達成値]点回復する。対象が望まない効果を受けている場合、その中から1種類を選択して即座に終了する。
2 オーケストラ《楽団》	1	サポート	なし	効果参照※	効果参照	味方側全員は、使用者と同じマスか隣接するマスに存在する限り〔使用者は無条件で〕、〔耐久力〕の回復量が7点増加する。[持続]使用者が「KO」になるか、バトル終了時まで。
3 アインザッツ《同調始動》	1	インタラプト	なし	効果参照※	効果参照	使用者が「未行動」時、味方のターン開始直前に宣言。使用者と「未行動」の使用者の〔楽団〕の対象は、ナンバーを無視して即座にターンを開始できる。使用者がターン開始の順番を決定する。[使用回数]1回／バトル
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Table Top Frontier

Ars † Nova