Ars Nova アルスノヴァ 世界改変RPG キャラクターシート

Art Space

パーソナリティ

氏名	
年齢	性別
身長	体重
職業	
設定	鋼鉄の咆哮（ヘヴィメタル）

アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	(力+アウラ)×6 24	(技+アウラ)×3 18	芸+アウラ 5	アウラ×2 6	アウラ×2 6	アウラ×2 6	1	1	1
IP	〔上限〕アウラ+〔3〕 0	〔上限〕アウラ+〔3〕 4	〔上限〕アウラ+〔-4〕 0	〔上限〕アウラ+〔3〕 6	〔上限〕アウラ+〔3〕 0	〔上限〕アウラ+〔3〕 0	〔上限〕アウラ+〔3〕 2	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0
増強値	消費IP×4 0	消費IP×2 8	消費IP×2 0	消費IP×2 12	消費IP×2 0	消費IP×2 0	2→4→7ごとに1 1	6→12→20ごとに1 0	3→6→10ごとに1 0
その他			-2						
合計	24	26	3	18	6	6	2	1	1
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果
〈IPS〉	「ムーブ」を行なうとき、1D20を2回ロールして好きな方の結果を採用できる。		
〈思い出の品〉	いつでも可能。“思い出に残る物品”を演出し、調律値を1上昇。〔バトル〕可能。〔使用回数〕1回／シナリオ		
〈サーヴァント〉	タスクごとに1回まで、追加で「情報収集」「アイテム購入」を行なえる。〔使用回数〕3回／シナリオ		
〈情報網〉	「情報収集」判定の達成値に＋3する。		
〈モバイルPC〉	「情報収集」で「断片」を指定時、その一致数と過不足数が判明する。その後1回「断片」を変更可能。		

アウラ

3

能力値合計	能力値ごとの上限
アウラ×2 6	アウラ 3

IP基本値		アーツ等		IP合計値
アウラ×3 9	＋	3	＝	12

ライフパス

開眼	
願望	
邂逅	人物

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名	
	1	⇔
	2	⇔
	3	⇔
	4	⇔
	5	⇔
	6	⇔
	7	⇔
	8	⇔
	9	⇔
	10	⇔

能力値

力 1

技 3

芸 2

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
〔技〕	サイバー	サイボーグ	2
〔芸〕	ミューズ	ロックスター	1

合計レベル〔力〕	合計レベル〔力〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔芸〕	合計レベル〔芸〕
	0	/ 1	2	/ 3	1	/ 2

アーツ

アーツ名	LV	使用	判定	対象	射程	効果
1 デスペラード《無鉄砲》	1	サポート	なし	使用者	なし	〔攻撃力〕に＋9し、〔防御力〕に－2する。〔持続〕サポートを消費してこの効果を終了させるか、バトル終了時まで。
2 リベリオン《反逆》	1	インタラプト	攻撃力	効果参照※	1マス	使用者の防御判定の直前に宣言する。その防御判定を「ファンブル」にする代わりに、使用者に攻撃を行なったキャラクターに攻撃を行なう。〔使用回数〕1回／ラウンド
3 ブーステッド《身体強化》	1	パーマネント	なし	使用者	なし	〔表現力〕〔影響力〕〔照準力〕を除くすべてのIP消費上限が3上昇し、〔表現力〕のIP消費上限が4減少する（〔表現力〕－2）。さらに、IPを3点得る（計算済）。
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Table Top Frontier

Ars † Nova