Ars Nova アルスノヴァ 世界改変RPG キャラクターシート

パーソナリティ

氏名	
年齢	性別
身長	体重
職業	
設定	魅惑の歌姫（ローレライ）

アウラ

3

能力値合計	能力値ごとの上限
アウラ×2	アウラ
6	3

IP基本値		アーツ等		IP合計値
アウラ×3				
9	＋		＝	9

ライフパス

開眼		
願望		
邂逅	人物	

能力値

力	技	芸
3	2	1

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
〔力〕	カリスマ	アイドル	3

合計レベル〔力〕	合計レベル	〔力〕	合計レベル〔技〕	合計レベル	〔技〕	合計レベル〔芸〕	合計レベル	〔芸〕
	3	/ 3		0	/ 2		0	/ 1

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名	
	1	⇔
	2	⇔
	3	⇔
	4	⇔
	5	⇔
	6	⇔
	7	⇔
	8	⇔
	9	⇔
	10	⇔

アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	(力+アウラ)×6 36	(技+アウラ)×3 15	芸+アウラ 4	アウラ×2 6	アウラ×2 6	アウラ×2 6	1	1	1
IP	〔上限〕アウラ+〔0〕 3	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 3	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 3
増強値	消費IP×4 12	消費IP×2 0	消費IP×2 0	消費IP×2 0	消費IP×2 0	消費IP×2 6	2→4→7ごとに1 0	6→12→20ごとに1 0	3→6→10ごとに1 1
その他									
合計	48	15	4	6	6	12	1	1	2
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果
〈思い出の品〉	いつでも可能。“思い出に残る物品”を演出し、調律値を1上昇。〔バトル〕可能。〔使用回数〕1回／シナリオ		
〈サーヴァント〉	タスクごとに1回まで、追加で「情報収集」「アイテム購入」を行なえる。〔使用回数〕3回／シナリオ		
〈情報網〉	「情報収集」判定の達成値に＋3する。		
〈人脈〉	いつでも可能。「断片」を1個選択。それを用いるスポットがすべて判明する。〔使用回数〕1回／シナリオ		
〈パトロン〉	「行動」を消費して、「難易度：普通」の判定を行なう。「成功」した場合、〈お金〉を1個取得。		

アーツ

アーツ名	LV	使用	判定	対象	射程	効果
1 スピーチ《演説》	1	アクション	支援力	2体	2マス	攻撃を行なう。攻撃判定は〔支援力〕で行ない、達成値に＋6する。対象の防御判定は〔支援力〕〔エグゼキューター以外は〔防御力〕〔支援力〕のうち高い方〕を使用。〔使用回数〕1回／ラウンド
2 ライブ《公演》	1	パーマネント	なし	使用者	なし	《演説》の効果を変更する（《演説》の効果に適用済）。
3 チャームポイント《魅力》	1	パーマネント	なし	使用者	なし	使用者が最も高い能力値で判定を行なう場合、達成値に＋7する。ただし、最も低い能力値で判定を行なう場合、達成値に−2する。
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Table Top Frontier

Ars † Nova