



パーソナリティ

氏名	
年齢	性別
身長	体重
職業	
設定	

アウラ

アウラ	能力値合計 アウラ×2	能力値ごとの上限 アウラ
	IP基本値 アウラ×3	IP合計値
	+	=
	アーツ等	

ライフパス

開眼	
願望	
邂逅	人物

能力値

力	技	芸
----------	----------	----------

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル

合計レベル [力] / 合計レベル [技] / 合計レベル [芸] /

アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	(力+アウラ) × 6	(技+アウラ) × 3	芸+アウラ	アウラ×2	アウラ×2	アウラ×2	1	1	1
IP	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]	[上関]アウラ+[]
増強値	消費IP×4	消費IP×2	消費IP×2	消費IP×2	消費IP×2	消費IP×2	2-4-7ごとに1	6-12-20ごとに1	3-6-10ごとに1
その他									
合計									
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果

アーツ

アーツ名	LV	使用	判定	対象	射程	効果
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						