Ars Nova アルスノヴァ 世界改変RPG キャラクターシート

パーソナリティ

氏名	
年齢	性別
身長	体重
職業	
設定	究極の料理人（アルティメット）

アウラ

3

能力値合計	能力値ごとの上限
アウラ×2 6	アウラ 3

IP基本値		アーツ等		IP合計値
アウラ×3 9	＋		＝	9

ライフパス

開眼	
願望	
邂逅	人物

能力値

力	技	芸
2	3	1

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
〔技〕	バンクエット	シェフ	3

合計レベル〔力〕	合計レベル〔力〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔芸〕	合計レベル〔芸〕
	0 / 2		3 / 3		0 / 1

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10

アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	(力+アウラ)×6 30	(技+アウラ)×3 18	芸+アウラ 4	アウラ×2 6	アウラ×2 6	アウラ×2 6	1	1	1
IP	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 1	〔上限〕アウラ+〔0〕 3	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 3	〔上限〕アウラ+〔0〕 2	〔上限〕アウラ+〔0〕 0	〔上限〕アウラ+〔0〕 0
増強値	消費IP×4 0	消費IP×2 0	消費IP×2 2	消費IP×2 6	消費IP×2 0	消費IP×2 6	2→4→7ごとに1 1	6→12→20ごとに1 0	3→6→10ごとに1 0
その他									
合計	30	18	6	12	6	12	2	1	1
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果
〈アトリエ〉	調査フェイズ開始時、スポットのないマスに“アトリエ”を設置。そのマスでは「移動」で「行動」が可能。		
〈アロマオイル〉	「休憩」と同時に宣言。使用者および同じマスのPCは調律値を「1」上昇させる。【使用回数】1回／シナリオ		
〈現世の絆〉	調律判定の達成値に＋3する。【バトル】可能。		
〈豪華な食事〉	「休憩」で宣言。シナリオ中、同じマスのPCの〔耐久力〕最大値を「10」増加。【使用回数】1回／シナリオ		
〈チャーター便〉	「移動」と同時に宣言。イベント、スポット、キャラクターの存在するマスに任意のPCを移動。【使用回数】1回／シナリオ		

アーツ

	アーツ名	LV	使用	判定	対象	射程	効果
1	コルドロン《大鍋》	1	アクション	支援力	2体	1マス	〔支援力〕で判定を行なう。対象の〔耐久力〕を［判定の達成値］点回復する。〈大鍋〉を所持している間、“【使用回数】［LV×n］回／バトル”のバンクエットのアーツの使用回数を1増加（計算済み）。
2	カッティングプラン《切刻》	1	アクション	攻撃力	1体	1マス	対象に攻撃を行なう。また、攻撃判定の任意のダイスすべてを1回まで振り直すことができる。【使用回数】4回／バトル
3	ソウルフード《魂の料理》	1	サポート	なし	1体	1マス	対象の〔耐久力〕を14点回復する。【使用回数】4回／バトル
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Table Top Frontier

Ars † Nova