



# キャラクターシート

## パーソナリティ

氏名		
年齢	性別	
身長	体重	
職業		
設定		

## アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	(力+アウラ) × 6	(技+アウラ) × 3	芸+アウラ	アウラ × 2	アウラ × 2	アウラ × 2	1	1	1
IP	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]	[上関]アウラ+[ ]
増強値	消費IP × 4	消費IP × 2	消費IP × 2	消費IP × 2	消費IP × 2	消費IP × 2	2-4-7ごとに1	6-12-20ごとに1	3-6-10ごとに1
その他									
合計									
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

## アウラ

[ ]	能力値合計 アウラ × 2	能力値ごとの上限 アウラ
	IP基本値 アウラ × 3	IP合計値

+ [ ] = [ ]

## ライフパス

開眼	
願望	
邂逅	人物

## アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果

## 能力値

## アーツ

アーツ名	L V	使用	判定	対象	射程	効果
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

## クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
合計レベル 〔力〕	合計レベル 〔技〕	合計レベル 〔芸〕	
〔力〕 /	〔技〕 /	〔芸〕 /	

## 瑕疢

瑕疢分野	瑕疢名