世界改変RPG Ars Nova アルスノヴァ キャラクターシート

パーソナリティ

氏名	
年齢	性別
身長	体重
職業	
設定	鉄血の魔法少女（フェルムマギカ）

アウラ

3	能力値合計	能力値ごとの上限
	アウラ×２ 6	アウラ 3

ＩＰ基本値		アーツ等		ＩＰ合計値
アウラ×３ 9	＋	3	＝	12

ライフパス

開眼	
願望	
邂逅	人物

能力値

力	技	芸
3	1	2

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
〔力〕	カリスマ	アイドル	1
〔力〕	マジック	なし	1
〔技〕	サイバー	サイボーグ	1

合計レベル〔力〕	合計レベル〔力〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔芸〕	合計レベル〔芸〕
	2 / 3		1 / 1		0 / 2

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10

アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	（力+アウラ）×６ 36	（技+アウラ）×３ 12	芸+アウラ 5	アウラ×２ 6	アウラ×２ 6	アウラ×２ 6	1	1	1
ＩＰ	〔上限〕アウラ+［３］ 4	〔上限〕アウラ+［３］ 0	〔上限〕アウラ+［-４］ 0	〔上限〕アウラ+［３］ 6	〔上限〕アウラ+［３］ 0	〔上限〕アウラ+［３］ 0	〔上限〕アウラ+［３］ 2	〔上限〕アウラ+［０］ 0	〔上限〕アウラ+［０］ 0
増強値	消費ＩＰ×４ 16	消費ＩＰ×２ 0	消費ＩＰ×２ 0	消費ＩＰ×２ 12	消費ＩＰ×２ 0	消費ＩＰ×２ 0	２→４→７ごとに１ 1	６→12→20ごとに１ 0	３→６→10ごとに１ 0
その他			-2						
合計	52	12	3	18	6	6	2	1	1
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果
〈思い出の品〉	いつでも可能。“思い出に残る物品”を演出し、調律値を1上昇。［バトル］可能。［使用回数］1回／シナリオ		
〈エクスプレス〉	「移動」と同時に宣言。「ムーブ」の前か後に1マスの「シフト」を行なう。［使用回数］3回／シナリオ		
〈サーヴァント〉	タスクごとに1回まで、追加で「情報収集」「アイテム購入」を行なえる。［使用回数］3回／シナリオ		
〈情報網〉	「情報収集」判定の達成値に＋3する。		
〈調律器〉	調律判定を行なうとき、使用者は1回だけ判定を振り直すことができる。［バトル］可能。		

アーツ

アーツ名	ＬＶ	使用	判定	対象	射程	効果
1 プロテクション《防御術》	1	インタラプト	なし	1体/味方側	1マス	対象の防御判定の直前に宣言。〔耐久力〕を1点以上（最大6点）減少させ、達成値に＋［4＋〔耐久力〕の減少値］する。［使用回数］1回／ターン
2 チャームポイント《魅力》	1	パーマネント	なし	使用者	なし	使用者が最も高い能力値で判定を行なう場合、達成値に＋7する。ただし、最も低い能力値で判定を行なう場合、達成値に－2する。
3 ブースティッド《身体強化》	1	パーマネント	なし	使用者	なし	〔表現力〕〔影響力〕〔照準力〕を除くすべてのＩＰ消費上限が3上昇し、〔表現力〕のＩＰ消費上限が4減少する（〔表現力〕－2）。さらに、ＩＰを3点得る（計算済）。
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Table Top Frontier

Ars † Nova