Ars Nova 世界改変RPG アルスノヴァ キャラクターシート

Art Space

パーソナリティ

氏名			
年齢		性別	
身長		体重	
職業			
設定	獰猛なる大爪（ベルセルク）		

アビリティ

	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕
基礎値	（力+アウラ）×6 36	（技+アウラ）×3 15	芸+アウラ 4	アウラ×2 6	アウラ×2 6	アウラ×2 6	1	1	1
ＩＰ	[上限] アウラ+[0] 1	[上限] アウラ+[0] 0	[上限] アウラ+[0] 0	[上限] アウラ+[4] 7	[上限] アウラ+[0] 2	[上限] アウラ+[0] 0	[上限] アウラ+[0] 2	[上限] アウラ+[0] 0	[上限] アウラ+[0] 0
増強値	消費ＩＰ×4 4	消費ＩＰ×2 0	消費ＩＰ×2 0	消費ＩＰ×2 14	消費ＩＰ×2 4	消費ＩＰ×2 0	2→4→7ごとに1 1	6→12→20ごとに1 0	3→6→10ごとに1 0
その他									
合計	40	15	4	20	10	6	2	1	1
	〔耐久力〕	〔感応力〕	〔表現力〕	〔攻撃力〕	〔防御力〕	〔支援力〕	〔移動力〕	〔影響力〕	〔照準力〕

アウラ

3

能力値合計	能力値ごとの上限
アウラ×2 6	アウラ 3

ＩＰ基本値		アーツ等		ＩＰ合計値
アウラ×3 9	＋	3	＝	12

ライフパス

開眼			
願望			
邂逅		人物	

アイテム

アイテム名	効果	アイテム名	効果
〈思い出の品〉	いつでも可能。“思い出に残る物品”を演出し、調律値を1上昇。[バトル] 可能。[使用回数] 1回／シナリオ		
〈サーヴァント〉	タスクごとに1回まで、追加で「情報収集」「アイテム購入」を行なえる。[使用回数] 3回／シナリオ		
〈情報網〉	「情報収集」判定の達成値に＋3する。		
〈モバイルＰＣ〉	「情報収集」で「断片」を指定時、その一致数と過不足数が判明する。その後1回「断片」を変更可能。		
〈アシスタント〉	「情報収集」の判定を行なった直後に、選択した「断片」のうち合致している「断片」の内容が判明する。		

能力値

力	技	芸
3	2	1

瑕疵

瑕疵分野	瑕疵名
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10

クラス

カテゴリ	クラス	ブランチ	合計レベル
〔力〕	ミュータント	ヴァリアント	3

合計レベル〔力〕	合計レベル〔力〕	合計レベル〔技〕	合計レベル〔芸〕
3 / 3	0 / 2	0 / 1	

アーツ

	アーツ名	ＬＶ	使用	判定	対象	射程	効果
1	ビーストフォーム 《獣化》	1	サポート	なし	使用者	なし	〔攻撃力〕〔防御力〕に＋6。ただし、判定で能力値を選択可能な場合は必ず〔力〕を選択しなければならない。[持続] サポートを消費してこの効果を終了させるか、「ＫＯ」になるか、バトル終了時まで。
2	ナチュラルウェポン 《生体武器》	1	サポート	なし	使用者	なし	〔攻撃力〕に＋7する。使用者が《獣化》を宣言する場合、「使用：インタラプト」として同時に宣言することができる。[持続]「ＫＯ」になるか、バトル終了時まで。
3	ハーキュリアン 《怪力》	1	パーマネント	なし	使用者	なし	〔攻撃力〕のＩＰ消費上限が4増加する。さらに、ＩＰを3点得る（計算済み）。使用者が〔攻撃力〕を使用した判定に「成功」または「勝利」するたびに、“攻撃の対象”を1マス「スライド」させることができる。
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Table Top Frontier

Ars † Nova