

世界改変RPG Ars Nova

アルスノヴァ レコードシート

耐久力

耐久力	最大値
※【耐久力】の現在値が増加または減少するたび、最初の欄から順番に記入する	
※KO時は欄に“KO”と記入する	
□ → □ → □ → □ → □ → □ → □	
□ → □ → □ → □ → □ → □ → □	
□ → □ → □ → □ → □ → □ → □	
□ → □ → □ → □ → □ → □ → □	
□ → □ → □ → □ → □ → □ → □	

ノヴァエフェクト (NE)

調律値	最大値
アウラ+2+5	
調律値の増加 = ○→● NEの宣言 = ○→● ※【調律値】回まで宣言可能	
※初期値は【アウラ+3】。交流で調律値+1。判定でクリティカルが発生するたびに調律値+1。	
※NEを使用者以外を対象として使用する場合は○を2個塗りつぶす(宣言回数2回消費)。	

使用回数	NE名	効果
∞	オーギュメント 《増大》	対象が行なう判定の直後に宣言する。使用者は調律判定を行ない、その判定の達成値に+【調律判定の達成値】する。 【重複】何回でも可能。ただし、同じ判定に使用できるのはキャラクターにつき1回までである。
□ 1回/ラウンド	エクステンド 《拡張》	対象が行なう、または対象になったNEを除く「対象：使用者」以外のサポート、アクション、インタラプトと同時に宣言する。その対象を【調律値+3】体増加させる。使用者は【照準力】マス以内の選択可能なキャラクターの中から追加で対象を選択すること。
□ 1回/ラウンド	コンヴァージ 《収束》	使用者が効果の対象になった直後に宣言する。選択された対象から【調律値+3】体を除外する。使用者はもとの対象の中から任意に選択すること。この効果による対象の減少は「対象：n体」以外の特殊な選択方法でも、決定後の対象から減少可能。
□ 1回/ラウンド	スキップ 《倍速》	《倍速》によって発生したターンを除くターン終了時に宣言する。使用者は即座にターンを開始する。同時に宣言されたら、調律値の最も高いキャラクターのみが有効。このターンを行なうことによって行動済になることはない。
□□□ 3回/シナリオ	ロールバック 《遡行》	使用者の【耐久力】が0になった直後に宣言する。使用者の【耐久力】の現在値を【調律値×10】(【耐久力】最大値が上限)点に変更し、使用者の受けている望まない効果をすべて終了させる。

フラグメント

断片

名前	
PL名	
GM名	
プレイ日時	
シナリオ名	

プロヴィデンス

摂理

ホスト 聖体				
ホスト名				
影響	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">決戦フェイズの初期配置をGMが決定する</td> <td style="width: 10%;">解除</td> <td style="width: 40%;">ホスト名の判明 <input type="checkbox"/></td> </tr> </table>	決戦フェイズの初期配置をGMが決定する	解除	ホスト名の判明 <input type="checkbox"/>
決戦フェイズの初期配置をGMが決定する	解除	ホスト名の判明 <input type="checkbox"/>		
モジュレーション 転調				
転調内容				
影響	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">調査フェイズで20マスに進入できない</td> <td style="width: 10%;">解除</td> <td style="width: 40%;">転調内容の判明 <input type="checkbox"/></td> </tr> </table>	調査フェイズで20マスに進入できない	解除	転調内容の判明 <input type="checkbox"/>
調査フェイズで20マスに進入できない	解除	転調内容の判明 <input type="checkbox"/>		

ファクター

因子

因子α	
権能	調律 <input type="checkbox"/>
因子β	
権能	調律 <input type="checkbox"/>
因子γ	
権能	調律 <input type="checkbox"/>
因子Ω	
権能	調律 <input type="checkbox"/>

アドレス帳

キャラクター名	関係	アドレス/交流
		□/□
		□/□
		□/□
		□/□
		□/□
		□/□
		□/□
		□/□
		□/□
		□/□