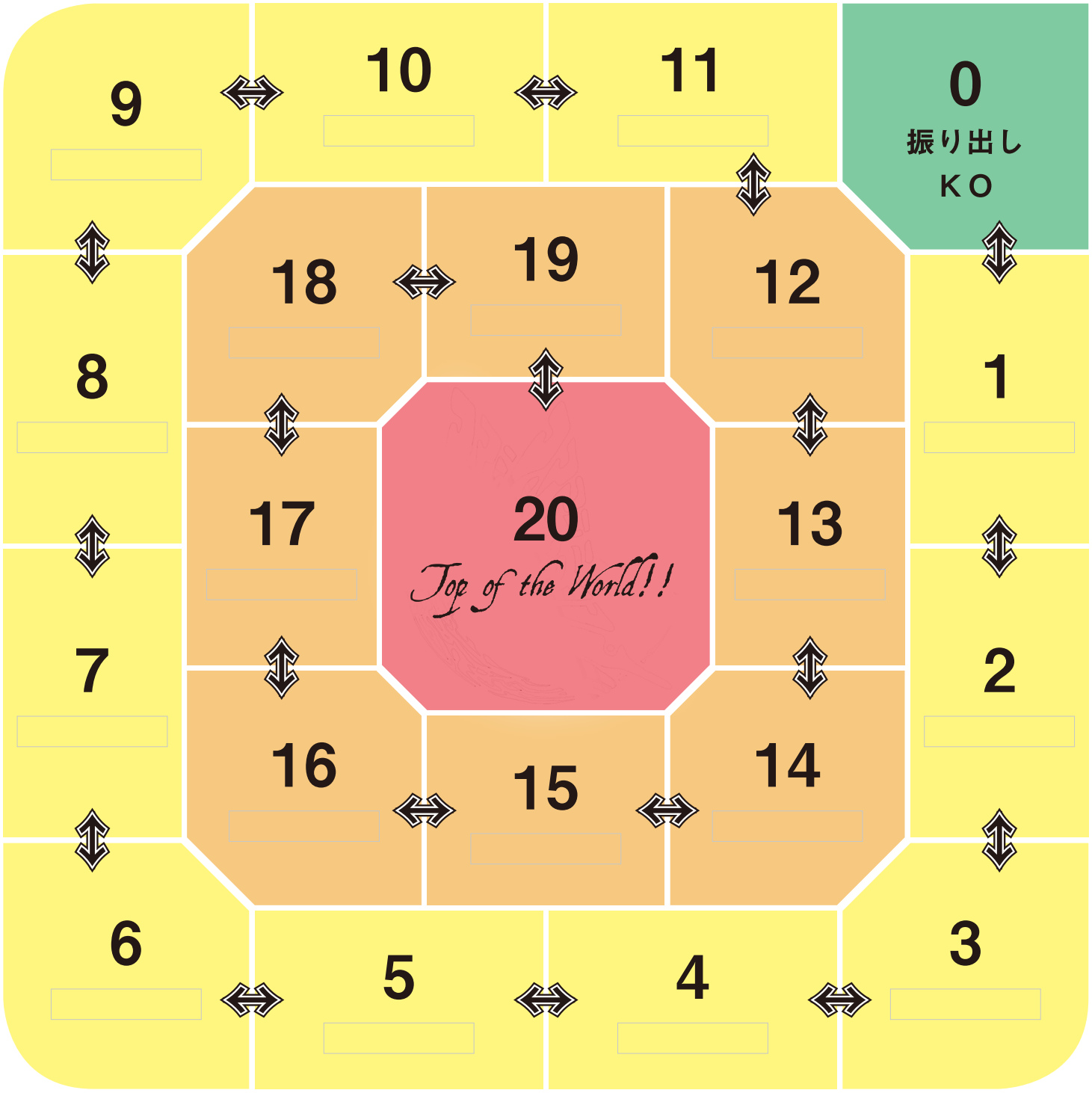
Ars Nova 世界改変RPG アルスノヴァ
ワールドマップ

ピリオド

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12



NPC・スポット

NPC名	配置等

スポット名	断片数
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□

移動（ムーブ）

１Ｄ20をロールし、出目に対応したマス数以下だけ、矢印の進行方向のいずれかにコマを動かす。

1：**振り出し**に戻る
2～3：【移動力】±０マス
4～6：【移動力】＋１マス
7～10：【移動力】＋２マス
11～14：【移動力】＋３マス
15～17：【移動力】＋４マス
18～19：【移動力】＋５マス
20：進入可能な任意のマス

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 Table Top Frontier