

NPC・スポット

NPC名	配置等

スポット名	断片数

移動 (ムーブ)

1 D 20 をロールし、出目に対応したマス数以下だけ、 矢印の進行方向のいずれかにコマを動かす。

1:振り出しに戻る 11~14:【移動力】 + 3 マス 2~3:【移動力】 ± 0 マス 15~17:【移動力】 + 4 マス 4~6:【移動力】 + 1 マス 18~19:【移動力】 + 5 マス 7~10:【移動力】 + 2 マス 20:進入可能な任意のマス