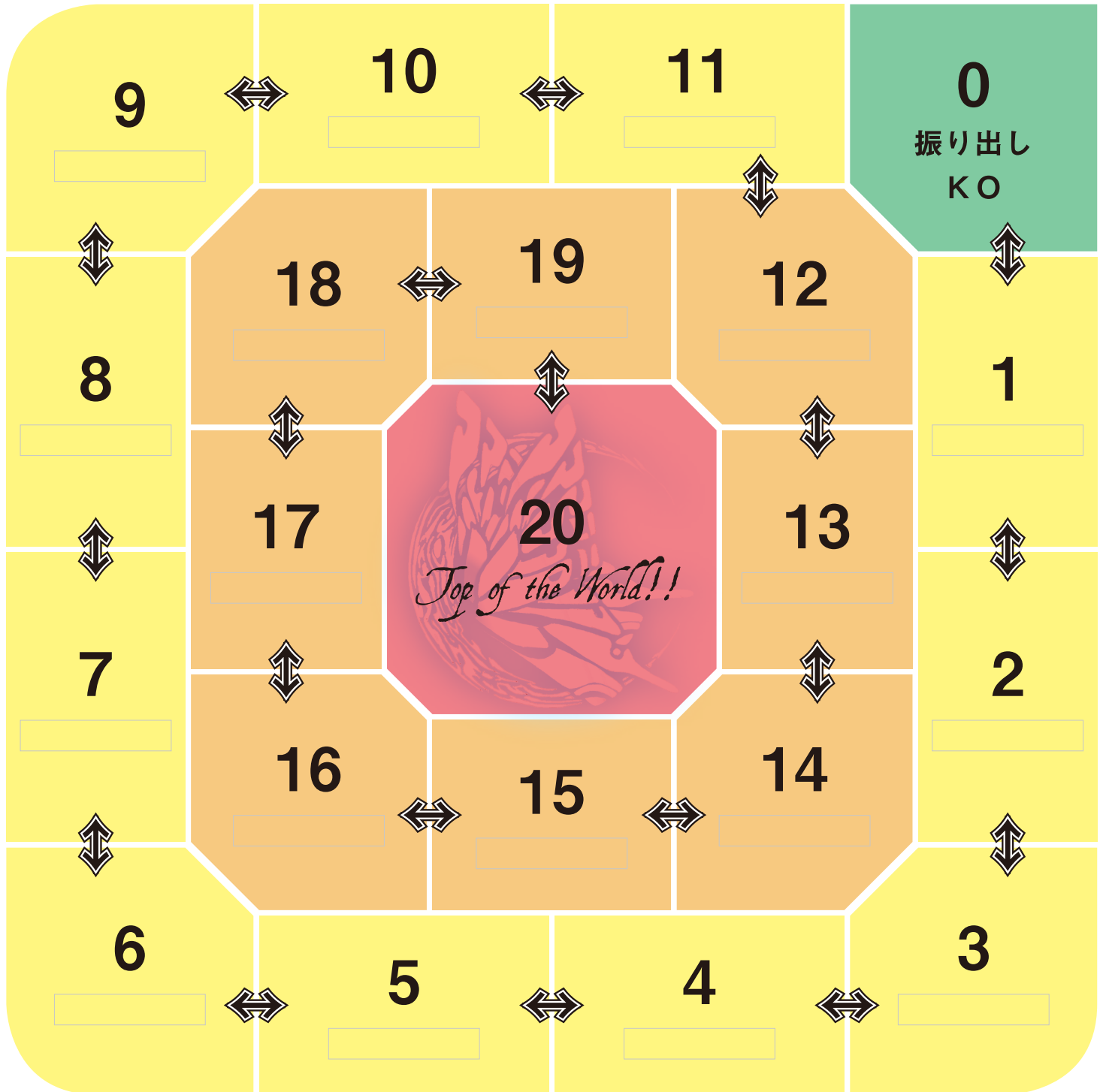


# Ars Nova

世界改変RPG  
アルスノヴァ  
ワールドマップ

## ピリオド

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12



## NPC・スポット

NPC名	配置等	スポット名	断片数
			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## 移動 (ムーブ)

1 D 20 をロールし、出目に対応したマス数以下だけ、矢印の進行方向のいずれかにコマを動かす。

- 1: 振り出しに戻る
- 2~3: 【移動力】 ± 0 マス
- 4~6: 【移動力】 + 1 マス
- 7~10: 【移動力】 + 2 マス
- 11~14: 【移動力】 + 3 マス
- 15~17: 【移動力】 + 4 マス
- 18~19: 【移動力】 + 5 マス
- 20: 進入可能な任意のマス