

第4話：チェイスマップ

Bルート

0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70
↓														
145	140	135	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75
↓														
150	155	160	165	170	175	180	185	190	200	205	210	215	220	

0=大怪鳥スタート位置 10=PCスタート位置
 45・75・85・130=小型怪獣 55～110=泥濘地帯
 220=ゴール

Cルート

0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70
↓														
145	140	135	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75
↓														
150	155	160												

0=大怪鳥スタート位置 10=PCスタート位置
 45・75・85・130=小型怪獣 150=大蜘蛛
 160=ゴール

町工場までのチェイス

0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70
↓														
75	80	85	90	95	100	105	110	105	100	95	90	85	80	75
↑														
70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5	0

PC側 0=PC・スタート位置 45=大蜘蛛 80=ラプトル 100=小型怪獣
 エネミー側 0=怪獣王スタート位置 45=戦車 80=戦車 100=戦車
 110=ゴール

※車型虚構体の《媒介移動：影》でもエネミーを避けることはできません。

※「チェイス」での位置は「1=1エリア」です。怪獣に攻撃する際は「戦術モード」の「射程」を使用してください。1エリアは一辺1.5m程度です（『虚構』P100参照）。