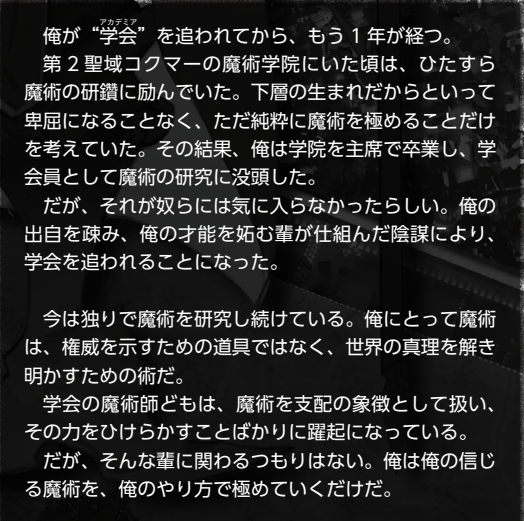


スト
レ
イ
・
メ
イ
ジ

魔術師としての矜持だけは貫き通す



呪文									
名称	門	階梯	コスト	オプション	使用	射程	対象	判定	持続
診断	生命	1	1枚	なし	主要	1	1体(生物)	なし	瞬間
	対象の健康状態や罹患している病気や侵されている毒の種類を知る。対象の【HP】の最大値および現在値を知る。								
治愈	生命	2	1~3枚	高位	主要	15	1体(生物)	なし	瞬間
	対象の【HP】を【15 + ナンバー】点回復する。								
賦活	生命	3	1~3枚	なし	主要	1	1体(生物)	なし	維持
	対象の【HP】の最大値および現在値に + 【ナンバー】 する。効果が終了した時点で最大値のみ減少する。								
理力の矢	理力	1	0~5枚	高位	主要	20	1体	【感覚】vs【感覚】	瞬間
	対象に【15 + ナンバー】点の「理力」ダメージを与える射撃攻撃を行う。								
念動	理力	2	0~5枚	高位	対応	なし	術者	なし	維持
	術者のターンの任意の時点で宣言する。術者がこの呪文を維持している間、以下の恩恵を得る。								
	念動運搬 主要アクション。術者から【15 + ナンバー】エリア以内にある「重量」が【15 + ナンバー】までの物体ひとつを術者から【15 + ナンバー】エリア以内の別の場所に動かす。								
	念動操作 手先や道具を用いた行為を【15 + ナンバー】エリア以内の任意の場所で行うことができる。								
理力伝導	理力	3	1枚	なし	主要	1	1体	なし	維持
	対象が行う攻撃は追加で【ナンバー】点の「理力」ダメージを与えるようになる。								
理力障壁	理力	4	0~5枚	高位	主要	なし	術者	なし	10分
	術者は【【魔力】 + ナンバー × 2】点の【バリア】を得る。この呪文が発動してから10分が経過するまで、ふたたびこの呪文を発動することはできない。								
理力爆発	理力	5	絵札0~3枚	高位	主要	20	範囲1	【感覚】vs【感覚】	瞬間
	対象に【15 + ナンバー】点の「理力」ダメージを与える射撃攻撃を行う。								

魔物ども！

聖域都市に風が吹くたび、父の背中を思い出す。俺は、あの日決めた道を、まだ歩き続けている。

所持金
10 Mj

ライフスタイル		
生業	魔物狩り	
地域	6区	
住居	ワンルーム	
設備	訓練室、倉庫	
活動	スキル訓練、人助け	
健康LV	評判	治安
標準	3	2

スキル		
名称	ランク	効果
博識	N	アイテムやキャラクターを目にしたとき、そのデータを知るための【知性】判定（知識判定）を行えるようになる。成功した場合、そのデータが判明する。ただし、「タイプ：魔物」のキャラクターは「魔石札」による修正を受ける前のデータが判明し、その魔物が持つ「魔石札」は判明しない。 知識判定のチャレンジ アイテムのデータを知るための知識判定には【価格÷1000】のチャレンジが追加される。キャラクターのデータを知るための知識判定には【キャラクターランク】のチャレンジが追加される。
白兵戦	E	白兵攻撃による攻撃判定および白兵攻撃に対する防御判定にダイス＋2個する。
猛攻	E	「準備：手持2」の白兵武器で与えるダメージに＋5する。さらに、上記の条件を満たした武器による攻撃判定に【チャレンジ5】を追加することを選択できる。そうした場合、その攻撃のダメージに＋5する。 対応アクション 「準備：手持2」の白兵武器による攻撃判定のダイスロールの直後に宣言する。そのダイスロールを振り直す（1回/判定）。

アイテム							
名称	種類	重量	準備	使用	射程	対象	判定
IDチップ	義体	0	なし	常時	なし	使用者	なし
	[市民 ID]：聖域都市ティファレトおよびティファレト内の許可された地区に出入りできる。						
M-Phone	道具	1	装着／魔導	効果参照	なし	使用者	なし
	[遠隔会話]：主要アクション（維持）／使用者は連絡先を知っている〈M-Phone〉を所持しているキャラクターと会話を行うか、文章を送信することができる。聖域内であれば魔導スロットを占有せずに準備できる。						
携帯食糧セット (2個)	道具	2	なし	効果参照	なし	効果参照	なし
	1 人の人間が 1 日に必要とする分量の食糧。食糧の内容は自由に決定してよい。						
修理キット	道具	1	なし	対応アクション	なし	使用者	なし
	使用者が行う「修理」と同時に宣言する。このアイテムを消費して「修理」の回復量に＋10 する。						
治療キット	道具	1	なし	対応アクション	なし	使用者	なし
	使用者が行う「治療」と同時に宣言する。このアイテムを消費して「治療」の回復量に＋10 する。						
トランキライザー	道具	1	手持	主要アクション	1	1 体	なし
	対象が受けている「恐怖」「苦痛」「高揚」「混乱」「憎悪」「魅了」(p.62) 解除する。						
ニュートラライザー	道具	1	手持	主要アクション	1	1 体	なし
	対象が受けている「凍結」「発火」「腐蝕」「麻痺」(p.62～p.63) を解除する。						
ストレージリング	道具	1	装着／魔導	常時	なし	使用者	なし
	《 亜空の蔵 》：対応アクション。いつでも宣言できる。対象が所持している乗物以外のアイテム 1 個を亜空間に収納する。または、亜空間に収納されているアイテムのうち 1 個を亜空間から取り出して即座に準備する。亜空間に収納されているアイテムはこの効果を除くあらゆる外的影響を受けない。この効果が何らかの効果によって解除された場合、対象に隣接する占有されていない場所に亜空間に収納されたすべてのアイテムが出現する。						
パイロブレード	武器	15	手持／魔導	主要アクション	1	1 体	【身体】vs【身体】
	対象に 15 点の「斬撃」ダメージを与える白兵攻撃を行う。 両手持ち 「準備：手持 2」の場合、ダメージに＋5 する。 《炎熱伝導》 ：主要アクション（維持）／使用者が行う武器による攻撃は追加で 5 点の「炎熱」ダメージおよび「発火 3」を与える。						
ボディアーマー	防具	20	装着(胴)	常時	なし	使用者	なし
	60 点の【アーマー】を得る。						

プレイベント・アイ

23



呪文									
名称	門	階梯	コスト	オプション	使用	射程	対象	判定	持続
平面歩行	亜空	1	1枚	なし	主要	なし	術者	なし	維持
	液面を硬い平面であるかのように、壁面を地面であるかのように移動できる。								
明滅	亜空	2	1枚	なし	主要	なし	術者	なし	維持
	術者は防御判定を【感覚】で行えるようになる。また、術者に意識がある限り防御が宣言できない状態でも防御を宣言できるようにするが、その際の防御判定は【感覚】で行わなければならない。								
保存	時間	1	1枚	高位	主要	1	効果参照	なし	ナンバー1
	術者が触れた【ナンバー】立方メートル以内に収まるひとつの物体または生きていない生物の時間を止める。術者は対応アクション（任意の時点）でこの効果を解除できる。								
短時遊行	時間	2	1枚	なし	対応	14	1体	なし	瞬間
	対象が判定によるダイスロールを行った直後に宣言する。対象はそのダイスロールを振り直す（1回／判定）。								

ス
ペ
ル
シ
ン
ガ
ー

聖域 セカイ

だ！



あたしはいわゆる“裕福な家庭”に生まれ育った。
両親は名高い魔術師で、当然のように自分もその道を歩むものだと思われていた。

でも、魔術の理論書より、心を震わせる音楽の方がずっと魅力的だった。幼い頃に初めて聴いたロックの衝撃——それが、あたしの運命を決めた。

「魔術師になれ」と言う親の声を振り切って、ギター1本抱えて家を飛び出した。それから、独学で“呪奏”を修得して街角で歌い続けた。

路上で演奏する日々は決して楽しなかった。でも、この音があたし^{アタシ}の生きる証だって信じてた。

そして、誰にも頼らず、2年の下積みを経てメジャーの舞台に立った。

今じゃ、ステージの上でスポットライトを浴び、呪奏士として名を馳せている。だけど、歓声が響くたびに、心の奥底にくすぶる罪悪感が消えない。

家族を捨てた後悔？ それとも自由を選んだ誇り？ 答えは出ない。

でも、あたしは自分の魂に響く音を鳴らし続ける。

迷いも、痛みも、全部この一曲に込めて――。

能力値／副能力値					
身体	6	感覚	10	知性	9
				魔力	15
荷重値	6	移動値	6	対応値	4
				社会値	24
				内包値	8

ダメージ			重量			所持金
HP	アーマー	バリア	軽荷	中荷	重荷	
43	9	0	12	18	24	0 M _¥

ライフスタイル		
生業	祝奏士	
地域	6区	
住居	ペントハウス	
設備	訓練室、スマートホーム 倉庫、魔術研究室	
活動	呪文研究4、スキル訓練 地域との交流	
健康LV	評判	治安
良好	6	3

スキル		
名称	ランク	効果
社交術	N	知的存在と交流を行うための判定にダイス＋1個する。また、「評判」に＋2する。
呪奏	N	楽器の演奏や歌唱を行うための判定を【魔力】で行える。また、〈呪奏楽器〉を準備していれば、呪文を使用する際に「呪奏」のオプションを使用することができる。 オプション効果 追加のコストとして「絵札」を消費することで、「射程：なし」「対象：範囲5（選択）」に変更する。
呪文修練	N	第3段階までの呪文を修得できるようになる。
魔力操作	N	【魔力】または呪文による判定にダイス＋1個する。また、「魔煌札」2枚を「絵札」1枚の代わりに消費できる。
瞑想	N	1分を費やして「瞑想」を行うことができる。「瞑想」を行った場合、4枚の「魔煌札」を引いて手札にする。その後、「魔煌集束」を行うまで「瞑想」を行うことはできない。

アイテム							
名称	種類	重量	準備	使用	射程	対象	判定
IDチップ	義体	0	なし	常時	なし	使用者	なし
	[市民ID]：聖域都市ティファレトおよびティファレト内の許可された地区に出入りできる。						
M-Phone	道具	1	装着／魔導	効果参照	なし	使用者	なし
	[遠隔会話]：主要アクション（維持）／使用者は連絡先を知っている〈M-Phone〉を所持しているキャラクターと会話を行うか、文章を送信することができる。聖域内であれば魔導スロットを占有せずに準備できる。						
呪奏楽器 （※制作）	道具	2	手持2／魔導	常時	なし	使用者	なし
	[呪奏楽器]：使用者が《呪奏》を取得している場合、「呪奏」オプションが存在する呪文を使用するとき、「呪奏」のオプションを選択できる。						
	[魔煌充填]：シナリオの開始時に引く「魔煌札」の枚数および保持できる手札の最大枚数が3枚増加する。						
アウターウェア	防具	3	装着（胴）	常時	なし	使用者	なし
	9点の【アーマー】を得る。						

呪文									
名称	門	階梯	コスト	オプション	使用	射程	対象	判定	持続
英雄の疾駆	英雄	1	1枚	高位or呪奏	主要	なし	術者	なし	維持
	対象の【移動値】に+【ナンバー÷4】する。								
英雄の剛力	英雄	2	1〜2枚	高位or呪奏	主要	なし	術者	なし	維持
	対象の【荷重値】に+【ナンバー】する。								
英雄の武勇	英雄	3	A	呪奏	主要	なし	術者	なし	維持
	対象が行う攻撃判定および防御判定のダイスに+1個する。								
鎮静	心理	1	1枚	呪奏	主要	1	1体	なし	瞬間
	対象が受けている「恐怖」「苦痛」「高揚」「混乱」「憎悪」「魅了」を解除する。								
幻惑	夢幻	1	1枚	なし	対応	15	1体	なし	瞬間
	意識のある対象が判定を行う直前に宣言する。その判定のダイスに−1個する。								
幻痛	夢幻	2	0〜2枚	なし	主要	15	1体	【魔力】vs【知性】	瞬間
	対象に【8+ナンバー】点の「心霊」ダメージを与える特殊攻撃を行う。コストを消費している場合、対象に「苦痛」を与える。								
誘眠	夢幻	3	1枚	呪奏	主要	15	1体	【魔力】vs【知性】	瞬間
	対象は急激な眠気に襲われ「気絶」(p.61)する。【給札】【A】【JOKER】を消費した場合、この「気絶」はナンバーに対応した時間（給札＝30分／A＝1時間／JOKER＝4時間）が経過するまで、自動的に解除されず、解除するための【感覚】または【知性】判定にダイス−1個する。								

ア
ウ
ラ
イ
ト
・
マ
イ
ナ
ー

今日も坑道へ向かう。家族のため、そして自分自身の誇りのために。

アタイは聖域都市の生活を支える魔石の採掘者だ。誰よりも強く、誰よりも誇り高く生きてやる。

能力値／副能力値

身体

15

感覚

7

知性

13

魔力

5

荷重値

15

移動値

8

対応値

4

社会値

18

内包値

3

ダメージ

HP

60

アーマー

63

バリア

0

重量

軽荷

30

中荷

45

重荷

60

所持金

0

Mj

ライフスタイル

生業

採掘者

地域

9区

住居

一軒家

設備

訓練室、警備システム×2
スマートホーム

活動

スキル訓練

健康LV

良好

評判

0

治安

5

スキル

名称

ランク

効果

掘削術

N

採掘資源（魔石、金属、鉱物など）の発見・採掘・鑑定のための判定にダイス＋１個する。

牽制

N

対応アクション 使用者から１エリア以内のキャラクターが使用者から離れるように移動する直前に宣言する。そのキャラクターを対象に含むことのできる攻撃方法で攻撃を行う。

白兵戦

N

白兵攻撃による攻撃判定および白兵攻撃に対する防御判定にダイス＋１個する。

防衛

E

対応アクション 使用者から【移動値】÷２エリア以内のキャラクターが攻撃の対象になった直後に宣言する。使用者は即座にそのキャラクターに隣接するエリアに移動したのち、その攻撃の対象のうち“使用者から１エリア以内の１体”を対象から外して“使用者”に変更する。

アイテム

名称

種類

重量

準備

使用

射程

対象

判定

IDチップ

義体

0

なし

常時

なし

使用者

なし

[市民ID]：聖域都市ティファレトおよびティファレト内の許可された地区に入出入りできる。

M-Phone

道具

1

装着／魔導

効果参照

なし

使用者

なし

[遠隔会話]：主要アクション（維持）／使用者は連絡先を知っている〈M-Phone〉を所持しているキャラクターと会話を行ふか、文章を送信することができる。聖域内であれば魔導スロットを占有せずに準備できる。

携帯食糧セット
（２個）

道具

2

なし

効果参照

なし

効果参照

なし

１人の人間が１日に必要とする分量の食糧。食糧の内容は自由に決定してよい。

修理キット
（２個）

道具

2

なし

対応アクション

なし

使用者

なし

使用者が行う「修理」と同時に宣言する。このアイテムを消費して「修理」の回復量に＋１０する。

治療キット
（２個）

道具

2

なし

対応アクション

なし

使用者

なし

使用者が行う「治療」と同時に宣言する。このアイテムを消費して「治療」の回復量に＋１０する。

トランキライザー

道具

1

手持

主要アクション

1

1体

なし

対象が受けている「恐怖」「苦痛」「高揚」「混乱」「憎悪」「魅了」（p.62）解除する。

ニュートラライザー

道具

1

手持

主要アクション

1

1体

なし

対象が受けている「凍結」「発火」「腐蝕」「麻痺」（p.62～p.63）を解除する。

マイニングドリル

武器

15

手持／魔導

主要アクション

1

1体

【身体】vs【身体】

対象に１７点の「刺突」ダメージを与える白兵攻撃を行う。この攻撃による攻撃判定は「チャレンジ３」となる。
両手持ち［準備：手持２］の場合、ダメージに＋５する。
削岩：準備している間、採掘の判定にダイス＋１個する。
【アーマーブレイク】：この武器による攻撃では、ダメージとは別に**【アーマー】**の現在値を５点減少させる。

シールド

防具

15

手持

対応アクション

なし

使用者

なし

使用者が行う防御の直前に宣言する。使用者は防御を行わない代わりに、その攻撃によって受ける「斬撃」「刺突」「衝撃」ダメージを－１５する。

パワードスーツ
（※制作）

防具

21

装着（胴）／魔導

常時

なし

使用者

なし

63点の**【アーマー】**を得る。
《英雄の剛力》：主要アクション（１０分）／**【荷重値】**に＋１０する。

父ちゃんの工場の灯りは、今も絶えていない——ウチ
がここを守っているからね。

能力値／副能力値									
身体	8	感覚	15	知性	14	魔力	3		
↓		↓	↓	↓	↓	↓	↓		
荷重値	8	移動値	8	対応値	5	社会値	17	内包値	2

ダメージ		
HP	アーマー	バリア
27	30	0

重量		
軽荷	中荷	重荷
16	24	32

所持金
0 Mj

スキル		
名称	ランク	効果
職人技	N	アイテムの制作を行える。また、アイテムを購入するためにのみ使用できる 1,000Mj を得る。
操縦術	E	操縦判定のダイスに + 2 個する。乗物に搭乗している間、攻撃判定と防御判定のダイスに + 1 個する。また、乗物を準備している間、通常の移動は対応アクションを消費することなく行える（移動の回数は消費する）。
突撃	E	対象に近づくように移動を行った直後に白兵攻撃を行う場合、その攻撃で与えるダメージに + 【移動値】（最大 10）する。攻撃でダメージを与えた場合、その攻撃の対象を「転倒」させるか、2 エリアまで強制移動させてもよい。

アイテム							
名称	種類	重量	準備	使用	射程	対象	判定
IDチップ	義体	0	なし	常時	なし	使用者	なし
	【市民ID】：聖域都市ティファレトおよびティファレト内の許可された地区に出入りできる。						
M-Phone	道具	1	装着／魔導	効果参照	なし	使用者	なし
	【遠隔会話】：主要アクション（維持）／使用者は連絡先を知っている〈M-Phone〉を所持しているキャラクターと会話を行うか、文章を送信することができる。聖域内であれば魔導スロットを占有せずに準備できる。						
修理キット (5個)	道具	5	なし	対応アクション	なし	使用者	なし
	使用者が行う「修理」と同時に宣言する。「修理」の回復量に＋10する。						
アウターウェア	防具	10	装着(胴)	常時	なし	使用者	なし
	30 点の【アーマー】を得る。						

名称	種類	サイズ	準備	搭乗人数	移動値	HP	アーマー
アウルバイク (※制作)	乗物	中型	手持2/魔導2	2人	16	60	30
	乗物パーツ：〈バイクフレーム〉〈ノーマルモーター〉〈ライトアーマー〉〈サブシート〉〈ラム〉						
	【ヴィーフルチャージ】：主要アクション／射程1／対象：1体／【感覚】vs【身体】 対象に近づくように移動（ターンごとの回数は消費）したのち、対象に「[15＋移動したエリア数] 点の「衝撃」ダメージを与える白兵攻撃を行う。「ダメージの算出」で対象にダメージを与えたかにかかわらず、乗物に「移動したエリア数」点の「衝撃」ダメージを受ける。						